



Presseinformation





"Entspannen Entdecken Erinnern"

Virtual Reality für Senioren. RemmyVR bietet ein Komplettpaket bestehend aus Hardware (VR Headset, Software (Wohnzimmer-App) und eine mFilmprogramm speziell für Senioren und Pflegeeinrichtungen.



Virtual Reality (= Virtuelle Realität) bedeutet, dem Zuschauer mit Hilfe eines "Head-Mounted-Displays" (= "am Kopf befestigter Bildschirm" = VR-Brille oder VR-Headset) den Eindruck zu vermitteln, sich mitten im Geschehen zu befinden, während die reale Umgebung weitestgehend ausgeblendet wird. Dadurch wirkt das Gesehene weitaus intensiver als auf Bildern oder im Fernsehen. Die Inhalte können komplett computergenerierte Welten sein, oder auch mit Spezialkameras aufgenommene 360-Grad-Filme.

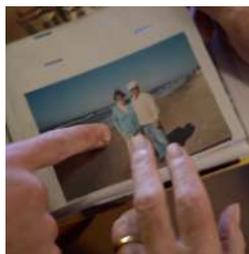


Funktionsweise

Im RemmyVR Paket ist ein "TV-Heft" aus Papier erhalten, wo sich die Nutzer die Filme aussuchen - bestenfalls eingebettet in Gespräche über ihre Erinnerungen, Interessen und Wünsche. Dann sitzen sie im virtuellen Wohnzimmer, bevor die Reise mit nur zwei Klicks beginnt, es ist klein WLAN notwendig.

Remmy[®]
Remember the world.

Maywood
Media



PROGRAMMVIELFALT

Unser Programm umfasst 35 Ausflüge, 8 Kurzfilme und 2 Meditationen. Parallel werden weitere Filme produziert.



NEUES WISSEN

Optional ist zu jedem Film ein unterhaltsamer Kommentar mit Informationen wählbar.



GEMEINSAME AUSWAHL

Wir liefern eine „Fernsehzeitung“ aus Papier für die gemeinsame Programmauswahl mit.



UPDATES

Wir halten unsere App aktuell und liefern technische Updates.



SCHNELLER START

Individuelle Wiedergabelisten und ein intuitives Menü ermöglichen eine leichte Bedienbarkeit.



PASSENDE LÄNGE

Die Spieldauer beträgt 10 – 20 min. je Film, abgestimmt auf die Bedürfnisse der Zielgruppe.



GESPRÄCHE UNTERSTÜTZEN

Das Programm enthält 4 Kurzfilme zur Ergänzung einer modernen Gesprächstherapie.



INFEKTIONSKONTROLLE

Dank der mitgelieferten Hygienemasken kann eine VR-Brille von mehreren Personen genutzt werden.



REALISTISCHER SOUND

Alle Filme enthalten Naturgeräusche und stimmungsvolle Musik.



EINFACHE NAVIGATION

Mit Hilfe unserer Kategorien lässt sich schnell ein passendes Programm zusammenstellen.



ENTSPANNUNG

Unser Programm enthält eine geführte Atem-Meditation in der virtuellen Natur.



TECHNISCHER SUPPORT

Bei technischen Problemen, sowie Fragen und Anmerkungen sind wir leicht erreichbar.



virtuelles Wohnzimmer



ASB
Arbeiter-Samariter-Bund

U.a. im Einsatz bei:

VOLKSSOLIDARITÄT

Diakonie



Made in Magdeburg

Die Maywood Media GmbH hat unter der Leitung von RemmyVR Gründerin Roxana Hennig 2018 das "Netzwerk Medien & Pflege" in Magdeburg ins Leben gerufen, welches mit interdisziplinären Pflege- und Medienfachkräften das Konzept von RemmyVR (Wohnzimmerapplikation und Filmprogramm) so entwickelt hat, dass es perfekt für die Anwendung im Pflegealltag geeignet ist.





“ Ich habe bereits 2014 meine Produktionsfirma Maywood Media in Magdeburg gegründet, nachdem ich in Wernigerode und München BWL studiert habe, sowie an der London Film Academy war. Ich wollte wieder in der Heimat leben und diese auch aktiv mitgestalten.

Die Idee zu RemmyVR kam mir aufgrund meiner eigenen Oma - sie war irgendwann körperlich kaum noch in der Lage, das Haus zu verlassen und die Welt wurde plötzlich so klein. Ich kannte Virtual Reality aus der Gaming-Branche und habe dann nach Lösungen gesucht, die Idee für Senioren umzusetzen.

Dafür gründete ich 2018 das Netzwerk Medien & Pflege in Magdeburg, in dem wir mit Pflegeexperten aus der Praxis und Medienfachkräften RemmyVR entwickelt haben. Entsprechend unserer Kernkompetenz produzieren wir alle Videos selbst und ich versuche, oft bei den Drehs dabei zu sein. Generell begleite ich den ganzen Prozess jetzt seit mehreren Jahren und freue mich immer wieder wahnsinnig, wenn ich die schönen Reaktionen auf die virtuellen Reisen miterleben kann.

Sowohl unsere Region, als auch die aktuelle Gesamtsituation haben durchaus Herausforderungen und ich bin froh, dass wir mit RemmyVR trotzdem gut starten konnten, denn in Zukunft ist noch viel mehr geplant.



VIRTUAL REALITY für Senioren ... *das sagen aktuelle Studien*



"Insgesamt deuten diese Resultate auf positive Ergebnisse der VR-CS (Virtual Reality – Cognitive Stimulation) auf allgemeine Kognition, exekutive Funktionen, Aufmerksamkeit und visuelles Gedächtnis hin."

Zitiert aus Studie: "Virtual Reality-Based Cognitive Stimulation to Improve Cognitive Functioning in Community Elderly: A Controlled Study." / 2020

"VR-Technologie und eine Erfahrung wie die vorliegende, ist eine gute Möglichkeit für Menschen, die nicht mehr in der Lage sind, Dinge zu tun, die sie früher getan hätten (z.B. Reisen), sie aber zumindest noch einmal zu simulieren, diesmal in einer virtuellen Umgebung. Es ist auch eine Möglichkeit, Orte und alles zu sehen, was man vorher vielleicht noch nicht gesehen hat."

Zitiert aus Studie: "Elderly Co-Watching 360-films – learnings and implications for sessions and design." / 2019

"Somit ist das VR-Programm eine effektive Intervention für ältere Menschen mit MCI (mild cognitive impairment - leichte kognitive Beeinträchtigung)."

Zitiert aus Studie: "The effect of virtual reality program on the cognitive function and balance of the people with mild cognitive impairment." / 2017

"Es wurde herausgefunden, dass VR für einige ältere Menschen eine praktikable Option für den Spaß am Leben ist, da es ein Werkzeug für Erinnerung, Unterhaltung, Erkundung, Bildung und Sozialisierung sein kann."

Zitiert aus Studie: "An Exploration of Virtual Reality Use and Application Among Older Adult Populations." / 2019

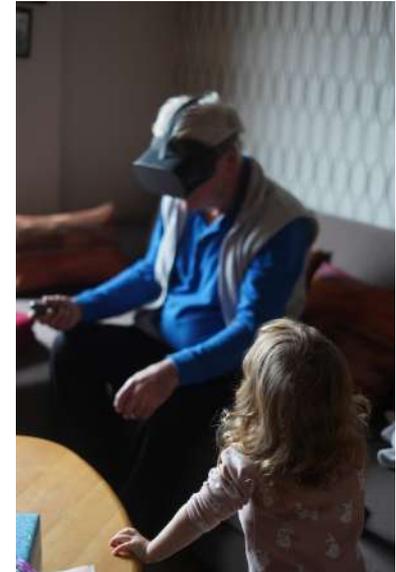
"Es geht nicht nur darum, einen Film anzuschauen, der Sie womöglich in alte Zeiten zurückversetzt, sondern auch um die Diskussion, die vor, während und nach dem Anschauen stattfindet."

Zitiert aus Studie: "Elderly Co-Watching 360-films – learnings and implications for sessions and design." / 2019

VIRTUAL REALITY für Senioren *FAQ*



- **Muss man technisch begabt sein, um eine VR-Brille zu nutzen?** - Nein, mit nur zwei Klicks wird man in der App durch das intuitive Menü zum Filmstart geleitet.
- **Kann man das Headset auch mit einer Sehhilfe benutzen?** Ja, die VR-Brille wird in diesem Fall über der normalen Brille getragen.
- **Ist die VR-Brille nicht sehr schwer?** - Nein, sie wiegt ca. 250g und hat eine bequeme Halterung zum Einstellen.
- **Braucht man dafür eine Internetverbindung?** - Nein, Remmy VR ist ein mobiles System und funktioniert ohne weitere PCs oder WLAN.
- **Darf das jeder benutzen?** - Es kann Einschränkungen bei Risiken und Vorerkrankungen geben, ggf. ist vor der Nutzung ein Arzt zu konsultieren.
- **Wie lange darf am Stück geschaut werden?** - Die Filme dauern zwischen 5 und 25 min. - insgesamt sollte max. 30 min. am Stück geschaut werden, bevor eine Pause gemacht wird.
- **Was, wenn dem Zuschauer schwindelig wird?** - Wenn Personen sehr sensibel auf die Dissonanz zwischen realer und virtueller Bewegung reagieren, kann die sogenannte Motion Sickness, ähnlich der Seekrankheit, auftreten und dann ist eine Unterbrechung angeraten. Allerdings sind die Filme von Remmy VR so konzipiert, dass sie ohne schnelle Bewegungen auskommen.
- **Was ist in Zeiten von Covid-19 zu beachten?** - Die VR-Brille muss regelmäßig gereinigt werden und sollte nur mit Hygienemasken (im Paket enthalten) von mehreren Personen genutzt werden. Davon abgesehen bietet sie in diesen schweirigen Zeiten eine willkommene Abwechslung im Pflegealltag.



Vielen Dank!

für die Aufmerksamkeit - über eine
Veröffentlichung würden wir
uns freuen.

www.remmy-vr.com

